

Link do produktu: <https://www.studiotemat.com/kuferek-a2i-klasowy-zestaw-gier-i-kart-obrazkowych-p-128.html>

Kuferek A2/I. Klasowy zestaw gier i kart obrazkowych



Cena brutto	479,00 zł
Cena netto	389,43 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	978-83-970571-6-6
Kod producenta	9788397057166
Kod EAN	9788397057166
PKWiU	9503 00 99

Opis produktu

Kuferek A2/I. Klasowy zestaw gier i kart obrazkowych



Zestaw niemal 200 kolorowych kart obrazkowych, gier karcianych i planszowych ułatwiających wprowadzanie, ćwiczenie oraz utrwalanie podstawowego słownictwa na poziomie A2.

Zestaw stanowi uzupełnienie kursu **Polski jest cool A2/część I**, a użyte ilustracje i zdjęcia odpowiadają materiałom z książki.

Dzięki ograniczeniu słownictwa do zakresu poziomu A2 oraz szczegółowym instrukcjom, kuferek może być używany także z innymi podręcznikami albo jako samodzielna pomoc w nauczaniu języka polskiego jako obcego na poziomie podstawowym.

Zakres słownictwa:

- przedmioty codziennego użytku,
- kolory,
- zawody,
- rutyna dnia,
- opozycje przymiotnikowe,
- cechy wyglądu,
- czynności domowe, zainteresowania,
- sport,
- środki transportu,
- artykuły spożywcze: napoje, ciasta i słodycze, pieczywo, mięso i wędliny, nabiał, owoce, warzywa, grzyby, ryby i owoce morza, suszone owoce i orzechy, produkty zbożowe,

W zestawie:

- 155 kolorowych kart obrazkowych w formacie 148x210 mm
- karty RODZINKI (zestaw 32 kart do gry)
- karty WIESZ CO JESZ / INNE MEMORY (zestaw 64 kart obrazkowych, kostka 12-ścienna)
- gra KRĘTACZ (dwie plansze 21 cm ze strzałkami)
- szczegółowa instrukcja oraz zestaw pomysłów na aktywności z wykorzystaniem kart obrazkowych
- poręczny kuferek z uchwytem

Karty obustronnie foliowane, papier kreda 350g, zapakowane w wygodny i trwały kuferek.



ZOBACZ JAK MOŻESZ WYKORZYSTAĆ MATERIAŁY Z KUFERKA!

RODZINKI - NIEZAWODNA GRA KARCIANA

Trochę koncentracji, spora doza rywalizacji i dużo śmiechu, a słówka (w tym przypadku przedmioty codziennego użytku i nazwy kolorów) oraz struktury gramatyczne (Czy masz...? Tak, mam.../ Nie, nie mam) wchodzi do głowy bez wysiłku.

"Rodzinki" to gra karciana o prostych zasadach, w którą możesz grać z całą grupą studentów, szybko i efektywnie powtarzając potrzebne słownictwo.

Gra zawiera 32 karty, możesz grać w wersji rozszerzonej wszystkimi kartami, lub podstawowej, używając 24 kart.

OPOWIEŚCI ZE SZNURKA - JAK SZYBKO ZAKTYWIZOWAĆ GRUPĘ STUDENTÓW.

Kawałek sznurka, kilkanaście klamerek i karty obrazkowe lub po prostu napisy na kartkach - tak niewiele trzeba, żeby zaktywizować grupę i uruchomić proces uczenia się u różnych osób - zarówno tych które preferują uczenie się poprzez ruch, słuchowo jak i typowych "wzrokowców" Pomysłów może być nieskończenie wiele - zobaczcie jakie inspirujące zabawy proponują nam Autorki Polski jest cool!

. Więcej pomysłów oraz gotowych kart znajdziecie również w pozostałych "Kuferkach" - ponieważ sznurek to bardzo "nośne" narzędzie:)

INNE MEMORY - CZYLI JAK W 20 MINUT ZAPAMIĘTAĆ 64 SŁÓWKA:)

INNE MEMORY to gra karciana, utrwalająca i porządkująca słownictwo z kategorii ARTYKUŁY SPOŻYWCZE.

Zapytacie - w jaki sposób porządkująca?

Otóż produkty podzielone są według praktycznego klucza - czyli w jakiej sekcji znajdziemy je w supermarkecie.

Gra INNE MEMORY / WIESZ CO JESZ zawiera 64 karty z produktami spożywczymi, 12-ścienną kostkę oraz instrukcję, oferującą różne sposoby zabawy z kartami.

Inne pomysły na zabawy utrwalające słownictwo znajdziecie w pozostałych Kuferkach - Klasowych zestawach gier i zabaw